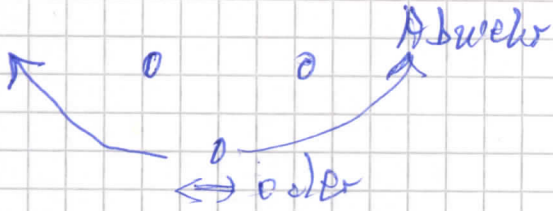


Codey Belki -> Lines

(1)

2 gegen 1

= 1 gegen 5



falsch

2 gegen 1

langsam konzentriert
am besten in einer Ecke



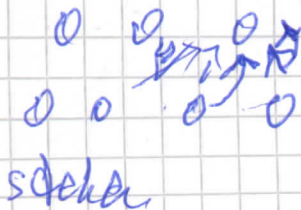
2 gegen 2

stumm herum drehen



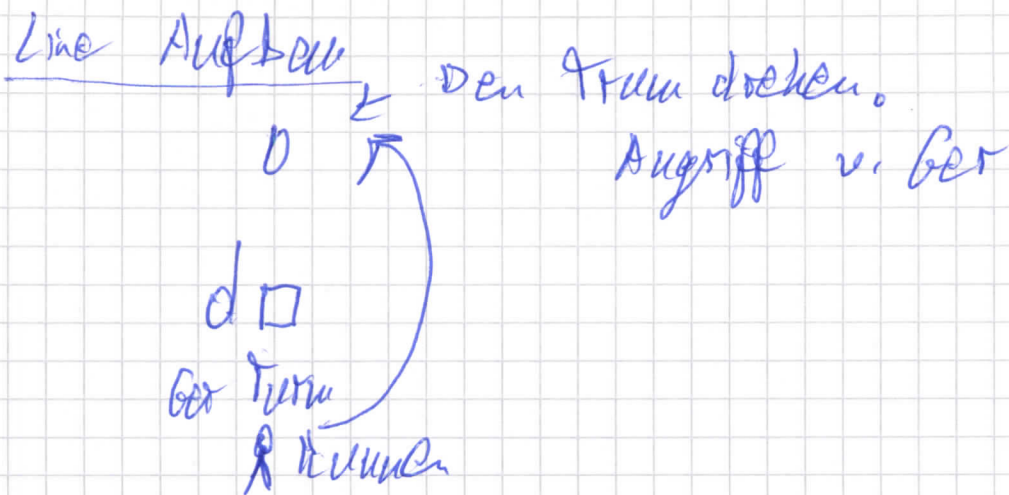
übermacht links

klappt in jeder Zone

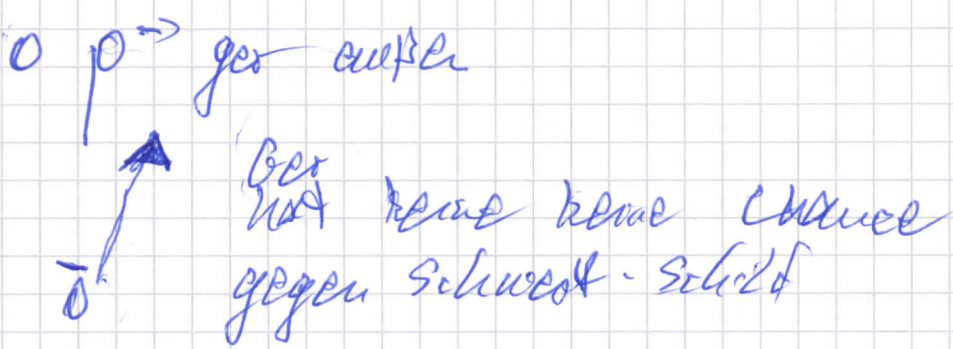


Druck

stehen



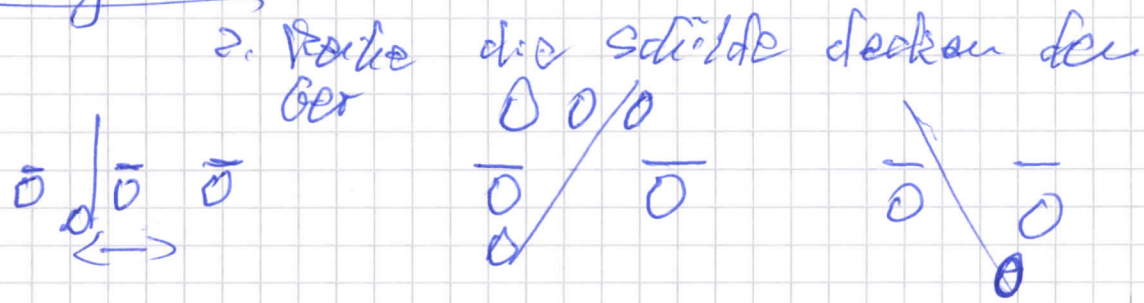
falsch



Sie eigene Linie stellt immer so breit wie der Gegner

Lang. Ger

UM
UM



- > Lang Ger kommunizieren über Hörkontakt
- > Sie wachen die Position der Bedarf
- > Sie sorgen dafür das die Linien gerade sind
- > Sie sind Unterführer f. d. Weitergab d. Befehle

→ Druck nach vorne

→ Nachgeben nach hinten

→ Plenkeln → Rausschieben v. Einzelnen

→ Kampf Einhandger gegen Einhandger

→ Einhandger gegen Schwert

→ Fragen v. Schwestern zum Einhandger

→ Frageweisen

→ Plenkeln → Rauss aus d. Linie und zurück

→ Lang Ger u. Soldat

→ Wann den Einhand Ger wegworfen u. Schwert ziehen

→ Dan-Atg

→ ~~Technik~~ Techniken mit Einhand Ger

→ Täuschung auf dem Boden liegen lassen

→ Unter den Schild ziehen

→ Gedacht nach rechts raus

→ Gedacht nach links raus

→ Von oben schlagen und klopfen

④

→ Zusammenarbeit v. Langber u. Ban

→ Zusammenarbeit v. Einhandger u. Schwert/schild

→ Zusammenarbeit v. Schwert/schild u. Langber

→ Zusammenarbeit v. Langber u. Einhandger

→ Rausziehen durch Vor - Zurück

→ Rausziehen durch Zurück gehen

→ Ein Schwert/schild gegen zwei Einhandgere

→ Schild nur gegen Beere

→ vertären um Entfernung

→ Wauu vorgehen gegen Beere

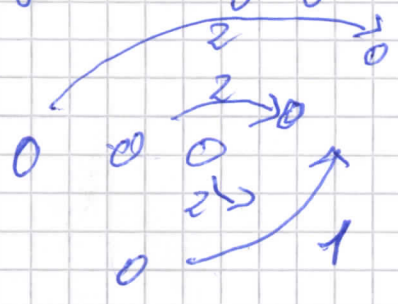
→ Zurück gehen gegen Beere

→ Link fällt

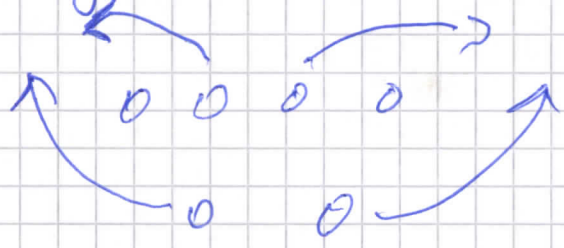
→ Recht fällt } Kommandos weiter

→ Schritt } geben

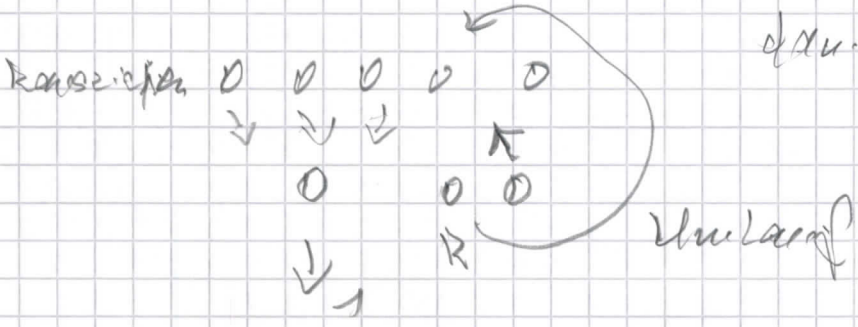
laufwege 3 gegen 1.



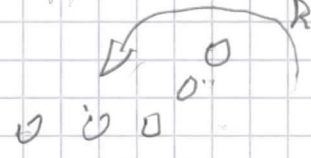
laufweg 4 gegen 2



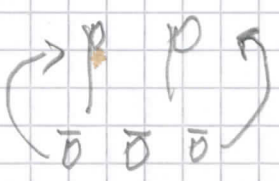
3 gegen 5



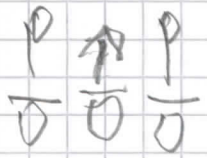
wenn alles gut geht, dann hilft die Formel



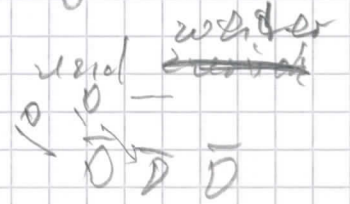
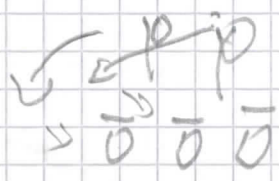
3 gegen 2 Langwaffen



oder



2 Langwaffen gegen 3



wird wieder